Help information for lab3 EVMPU

Push – уменьшает размер указателя на 1 и помещает данные в регистр, являющийся новой вершиной стека

Pop – записывает данные с вершины стека в память или регистр и увеличивает указатель на 1

Pushq – q – 64 битовое значение

**Суффиксы**:

* b = байт (8 бит)
* s = короткое (16-битное целое число) или одиночное (32-битное число с плавающей запятой).
* w = слово (16 бит)
* l = long (32-разрядное целое число или 64-разрядная плавающая точка)
* q = quad (64 бит)
* t = десять байт (80-битная плавающая точка)

Если регистры начинаются с r – 8-байтные, с e(edi) – 4-байтные

* popq - вытолкнуть значение из стека

**Суффиксы:**

* s – скалярная команда (1 стоит), например addsY
* p – векторная команда
* d – даблы например addXd
* s - float